



CREA UNA HISTORIA

LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.	Se encuentra una capa mágica
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja	Fue cazado por un tornado
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto	Se perdió en el espacio
	Un robot destartado	En un lago	Le separaron de su amigo
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico	Se comió una cereza envenenada
	Una estrella que habla	En un bosque encantado	Perdió la memoria



CREA TU HISTORIA

La actividad consiste en lanzar un dado, según el número que salga utilizaremos el personaje, la situación y el escenario.

Material a utilizar:

Dado

Ficha de trabajo

Imaginación

Con esta actividad
fomentamos la creatividad
y la agilidad para combinar
escenarios y personajes.

Técnico de Cultura
Inmaculada Espartero
Fernández